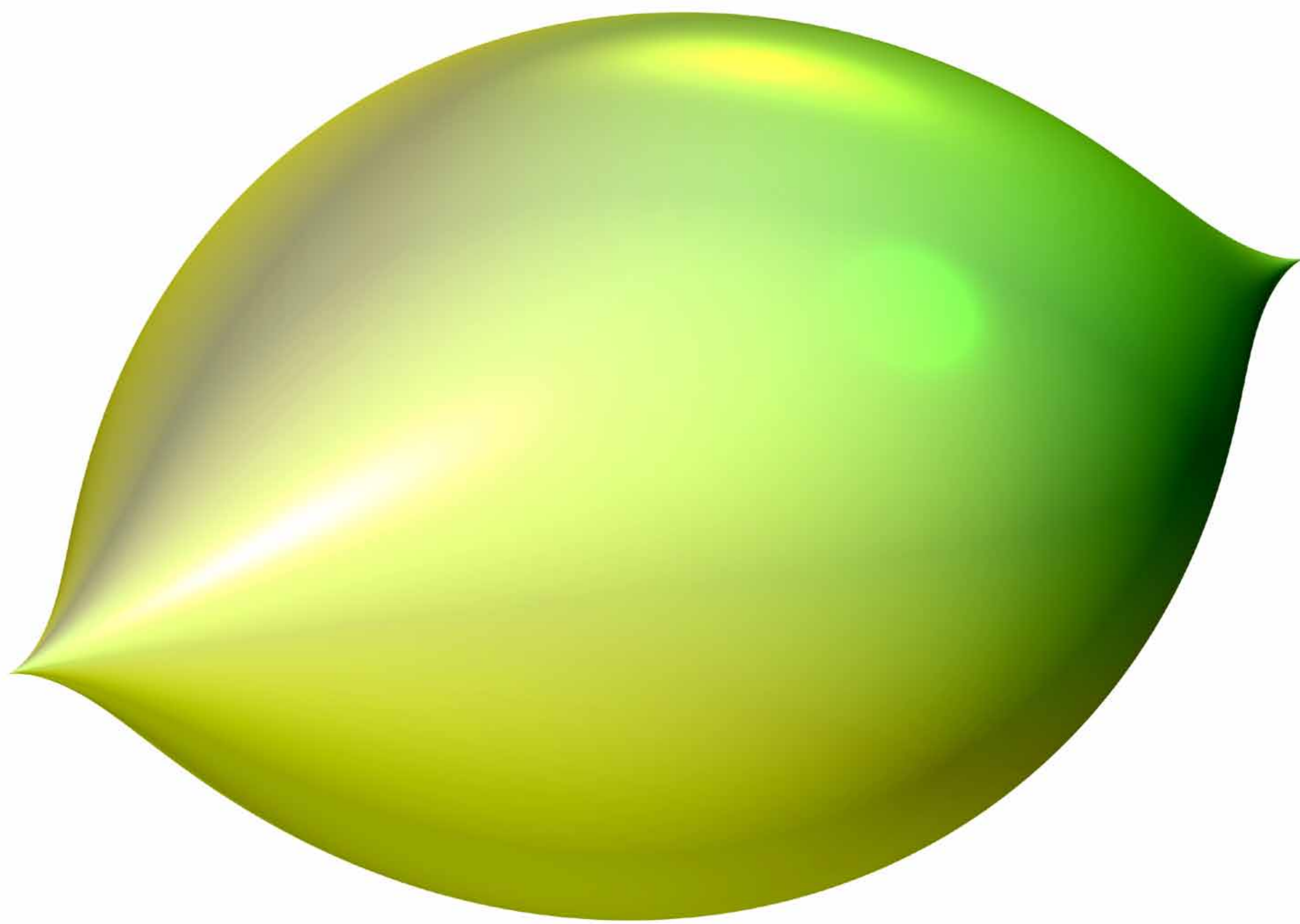


# IMAGINARY

## una mirada matemática

[www.rsme-imaginary.es](http://www.rsme-imaginary.es)

100 REAL SOCIEDAD  
MATEMÁTICA ESPAÑOLA  
CENTENARIO 1911//2011



Citrus:  $x^2 + z^2 = y^3(1-y)^3$

RSME-IMAGINARY / Valladolid  
[www.cie.uva.es/imaginary](http://www.cie.uva.es/imaginary)

Una exposición interactiva, organizada por la Real Sociedad Matemática Española (RSME) con ocasión de su centenario, que pone de manifiesto diversas interrelaciones entre las matemáticas y el arte. Es una adaptación de la exposición IMAGINARY, desarrollada por el Instituto de Investigación Matemática de Oberwolfach, Alemania, y es fruto de la participación internacional de matemáticos y artistas. Su leitmotiv es la imagen como lugar de encuentro entre la realidad imaginada y la visualización concreta de los objetos matemáticos abstractos. ¡Sean bienvenidos!

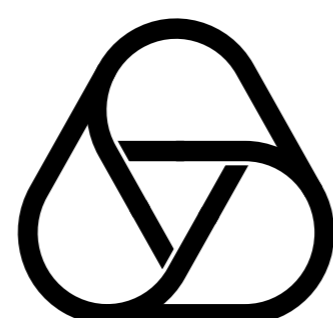
**25/02 – 23/03/2011: Lu – Vi 10 – 14h y 17-20h, Sa 10 – 14h**  
**Universidad de Valladolid, Biblioteca Reina Sofía**



Universidad de Valladolid



Real Sociedad  
Matemática Española



Mathematisches  
Forschungsinstitut  
Oberwolfach



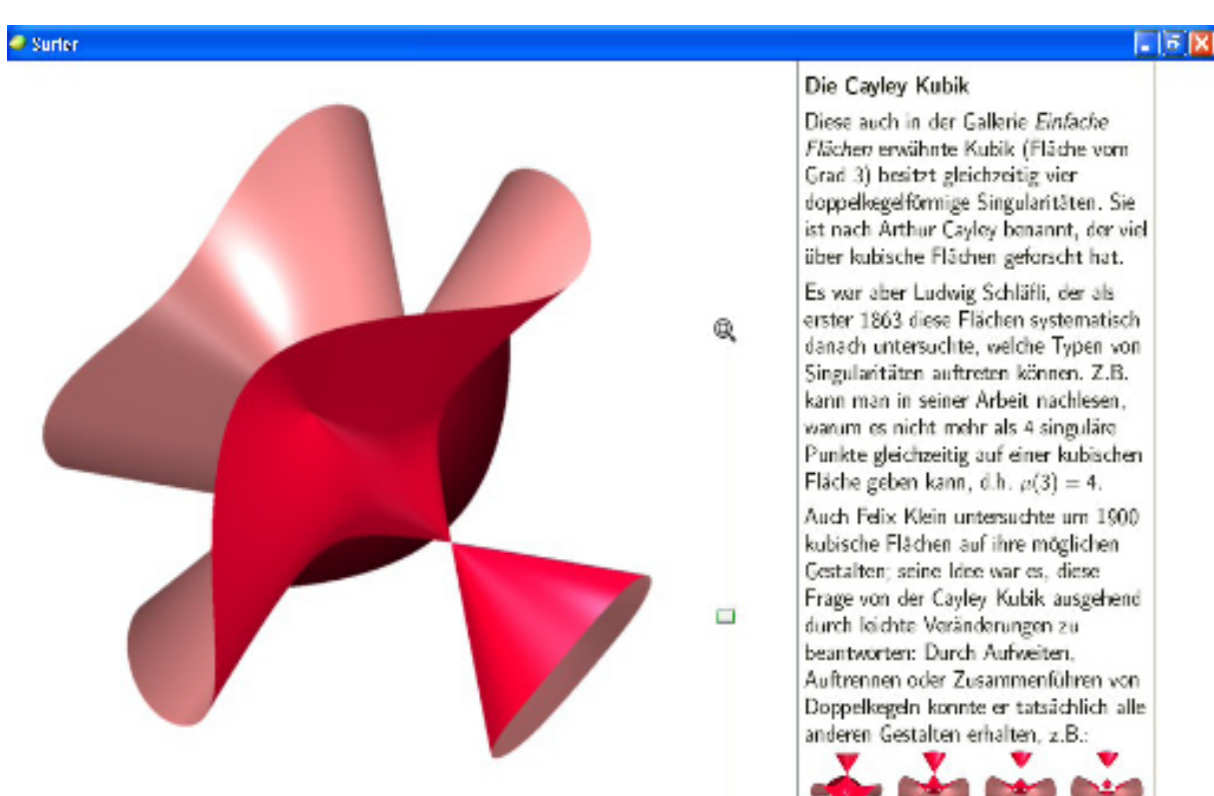
FUNDACIÓN ESPAÑOLA PARA LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA



GOBIERNO  
DE ESPAÑA

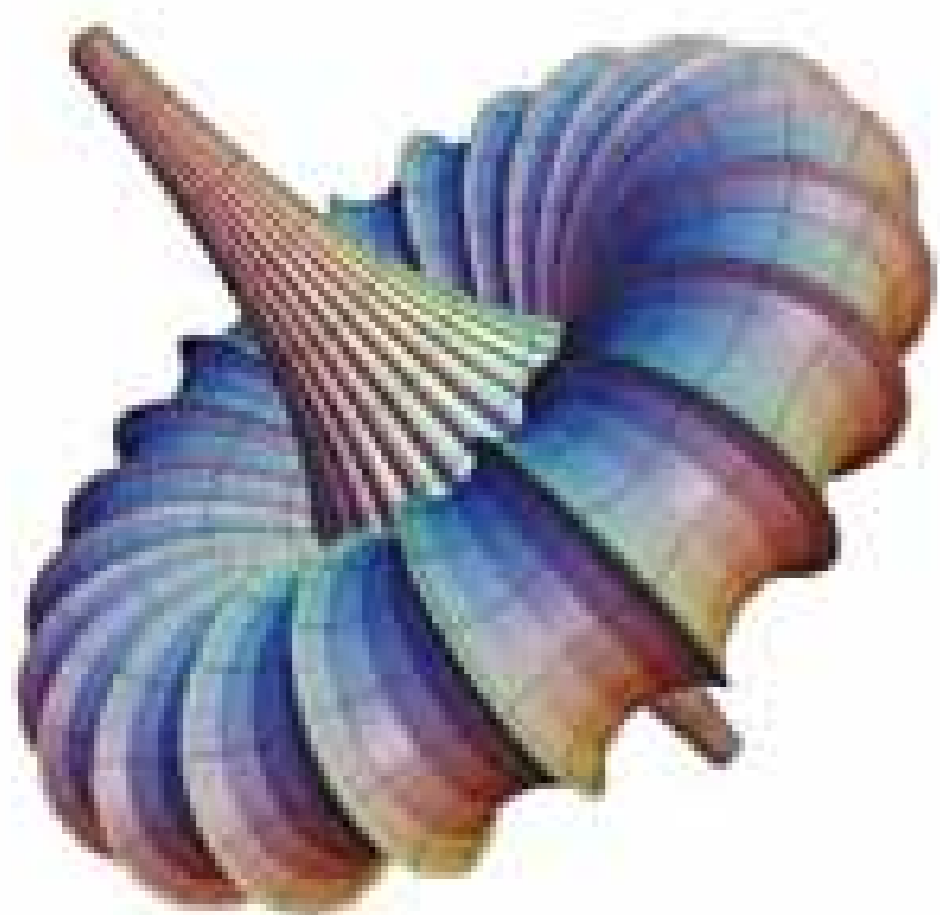
MINISTERIO  
DE CIENCIA  
E INNOVACIÓN

IMAGINARY ofrece diversos programas interactivos de visualización matemática. Estos programas facilitan la exploración autónoma o guiada de un rico universo de bellas formas y pueden ser usados en los centros de enseñanza o por los particulares. Se pueden descargar gratuitamente de [www.rsme-imaginary.es](http://www.rsme-imaginary.es)



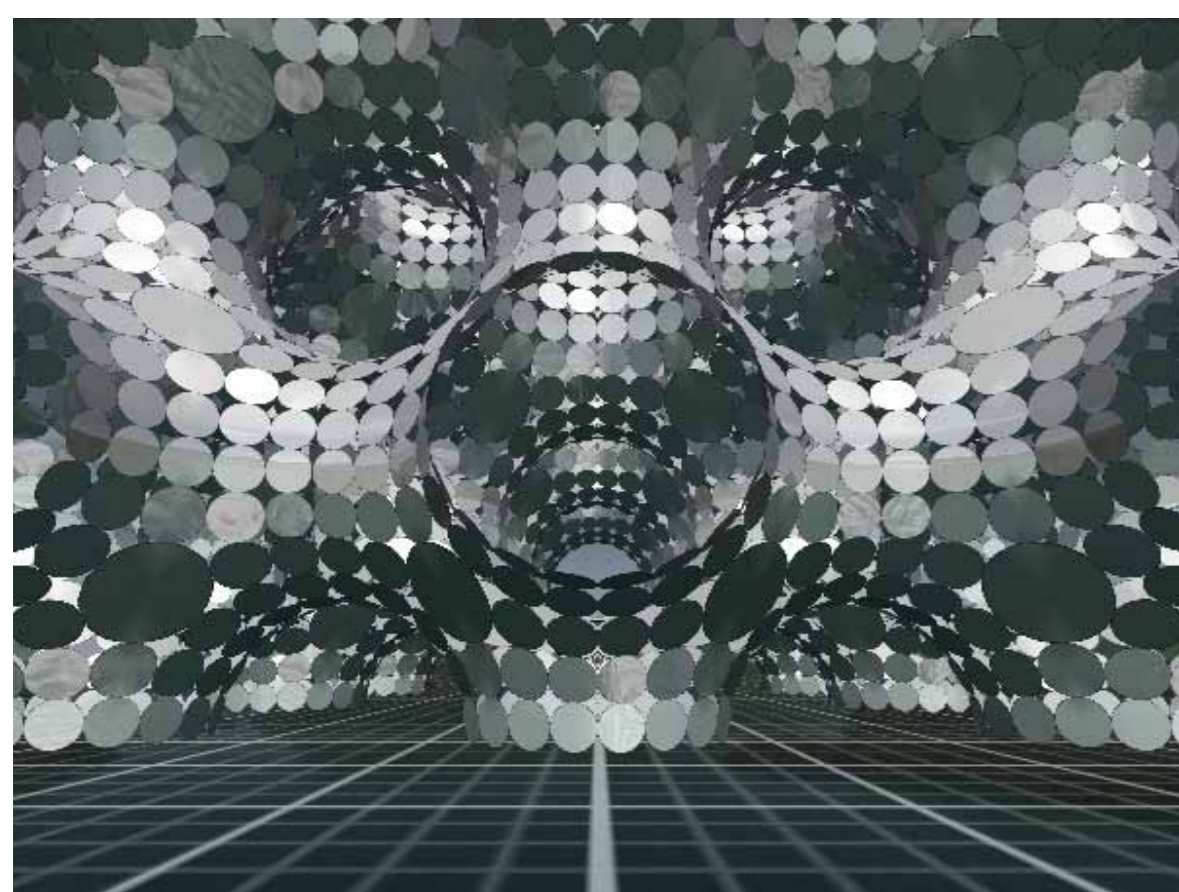
## Surfer

Este programa permite crear y visualizar fácilmente imágenes de superficies algebraicas reales. Es un programa desarrollado por la Universidad Técnica de Kaiserslautern y el Instituto de Investigación Matemática de Oberwolfach para la exposición IMAGINARY



## 3D\_XplorMath

Tiene un extenso repertorio de posibilidades para visualizar y estudiar objetos matemáticos, especialmente curvas y superficies. Innumerables objetos, animaciones y posibilidades invitan al usuario, incluso con la opción de usar gafas 3D! Desarrollado por el consorcio 3D\_Xplor\_Math.



## jReality

En un entorno de realidad virtual controlado como si fuera un juego de consola, los usuarios pueden moverse en relación al objeto seleccionado, introducirse en el mismo, percibirlo como si fuese un objeto "real"... Fue desarrollado en la Universidad Técnica de Berlín.

## Imaginary-Cinderella y Morenaments

Con Cinderella se pueden crear rápidamente construcciones geométricas y simulaciones físicas virtuales, o experimentar con las ya creadas. Morenaments permite pintar y jugar de acuerdo con las 17 posibles maneras que existen de 'enladrillar' un plano.



REAL SOCIEDAD  
MATEMÁTICA ESPAÑOLA  
CENTENARIO 1911//2011



REAL SOCIEDAD  
MATEMÁTICA ESPAÑOLA  
CENTENARIO 1911//2011



REAL SOCIEDAD  
MATEMÁTICA ESPAÑOLA  
CENTENARIO 1911//2011